

Publikacja oferty realizacji zadania publicznego w trybie art. 19a ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 roku o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. z 2022 r. poz. 1327, 1812) - tytuł zadania publicznego (nazwa własna projektu): Bezpieczni w Internecie - jak chronić się przed cyberprzestępczością

2023-03-10

sygnatura: BAS.525.4.2.2023

Termin składania uwag do oferty: 2023-03-17

Komunikat:

Publikacja oferty realizacji zadania publicznego w trybie art. 19a ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 roku o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. z 2022 r. poz. 1327, 1812).

Tytuł zadania publicznego (nazwa własna projektu): Bezpieczni w Internecie - jak chronić się przed cyberprzestępczością

Nazwa oferenta: Stowarzyszenie Rozwoju Talentów CODEBY

Termin realizacji zadania: od 1.04.2023-26.06.2023

Wysokość wnioskowanego dofinansowania zadania publicznego: 6 700,00 zł

Wszelkie uwagi dotyczące zamieszczonej oferty należy kierować do BIURA AKTYWNOŚCI SPOŁECZNEJ pisemnie na adres: Urząd Miasta Bydgoszczy, BIURO AKTYWNOŚCI SPOŁECZNEJ, ul. Gdańska 5, 85-005 Bydgoszcz lub drogą elektroniczną: ngo@um.bydgoszcz.pl w terminie do dnia 17 marca 2022 r.

Oferta – Bezpieczni w Internecie - jak chronić się przed cyberprzestępczością (OFERTA W ZAŁĄCZENIU).

ORZYMATEM 08.03.2023
GŁÓWNY SPECJALISTA

dr Przemysław Biegański

P. Biegański
DYREKTOR BIURA

Dotyczy: Glaza

7.03.23

BAS. 525.4.2. 2023

URZĄD MIASTA BYDGOSZCZY
Biuro Aktywności Społecznej

wpływ
dnia 06.03.2023

ilość załączników sztuk 29 P33/1023

UPROSZCZONA OFERTA REALIZACJI ZADANIA PUBLICZNEGO

POUCZENIE co do sposobu wypełniania oferty:

Ofertę należy wypełnić wyłącznie w białych pustych polach, zgodnie z instrukcjami umieszczonymi przy poszczególnych polach lub w przypisach.

Zaznaczenie gwiazdką, np. "pobieranie*/niepobieranie*" oznacza, że należy skreślić niewłaściwą odpowiedź i pozostawić prawidłową. Przykład: "pobieranie*/niepobieranie*".

I. Podstawowe informacje o złożonej ofercie

1. Organ administracji publicznej, do którego adresowana jest oferta	Miasto Bydgoszcz
2. Rodzaj zadania publicznego ¹⁾	10) działalność na rzecz osób w wieku emerytalnym 14) nauka, szkolnictwo wyższe, edukacja, oświata i wychowanie 15) działalności na rzecz dzieci i młodzieży, w tym wypoczynku dzieci i młodzieży

II. Dane oferenta(-tów)

1. Nazwa oferenta(-tów), forma prawna, numer w Krajowym Rejestrze Sądowym lub innej ewidencji, adres siedziby, strona www, adres do korespondencji, adres e-mail, numer telefonu	
Nazwa: Stowarzyszenie Rozwoju Talentów CODEBY, Forma prawna: Stowarzyszenie Zwykłe, Ewidencja stowarzyszeń zwykłych prowadzona przez Prezydenta Miasta Bydgoszczy: 139, Kod pocztowy: 85-309, Poczta: Bydgoszcz, Miejscowość: Bydgoszcz, Ulica: Gołębia, Numer posesji: 70c, Numer lokalu: 3, Województwo: kujawsko-pomorskie, Powiat: Bydgoszcz, Gmina: m. Bydgoszcz, Strona www: 953-27-86-856, Adres e-mail: l.detmer@codeby.org.pl, Numer telefonu: 508200711,	
Adres do korespondencji jest taki sam jak adres oferenta	
2. Dane osoby upoważnionej do składania wyjaśnień dotyczących oferty (np. imię i nazwisko, numer telefonu, adres poczty elektronicznej)	Łukasz Detmer Adres e-mail: l.detmer@codeby.org.pl Telefon: 508200711

III. Zakres rzeczowy zadania publicznego

1. Tytuł zadania publicznego	Bezpieczni w Internecie - jak chronić się przed cyberprzestępczością			
2. Termin realizacji zadania ²⁾	Data rozpoczęcia	01.04.2023	Data zakończenia	26.06.2023

3. Syntetyczny opis zadania (wraz ze wskazaniem miejsca jego realizacji)

Opis zadania

W ramach projektu, zostaną przeprowadzone 3 spotkania z prezentacją o zagrożeniach oraz praktyczny trening zwiększający świadomość zagrożeń cyfrowych wśród beneficjentów projektu. Pozwoli to na żywo, w bezpieczny i przystępny sposób, pokazać zagrożenia i mechanizm oszustw tak, aby każdy z odbiorców mógł zdobyć doświadczenie i wiedzę przydatne w przyszłości m.in. podczas korzystania z płatności internetowych.

Dzieci/młodzież z rodzicami/opiekunami

Dzieci często udostępniają swoje dane na różnych czatach i komunikatorach nie zdając sobie sprawy z niebezpieczeństw jakie za sobą to niesie (np. podają nieświadomie lokalizację swojego miejsca zamieszkania na snapchacie) czy dane osobowe podczas grania (choćby na wewnętrznym czacie minecrafta). Ulegają często oszukańczym próskom podczas łańcuszków w grach, które rzekomo mają odblokowywać dodatkowe funkcje ich postaci. Mnogość w/w opcji i postęp technologiczny sprawiają, że ich opiekunowie/rodzice często nie zdają sobie sprawy, że ich dzieci padają ofiarą oszustw, tracą pieniądze podczas mikropłatności lub opłacone wcześniej przedmioty w grach.

Seniorzy 60+

Według danych GUS liczba osób starszych 60+ wynosi obecnie ponad 25% w liczbie ludności ogółem. Duża część z nich korzysta z technologii cyfrowych, co potwierdzają to dane zaprezentowane w analizie (http://cejsh.icm.edu.pl/cejsh/element/bwmeta1.element.doi-10_29316_rs_135468 Czy seniorzy są wykluczeni cyfrowo? Analiza potrzeb osób starszych w zakresie wsparcia informacyjnego) gdzie 67% osób starszych przyznaje się do braku posiadania kompetencji cyfrowych. Równocześnie postęp technologiczny wymusza na takich osobach korzystanie np. ze smartfonów przez co są one podatne na zagrożenia i często padają one ofiarą oszustów. Grupa ta jest narażona na problem okradania ze środków pieniężnych za pomocą elektronicznych środków komunikacji.

Podczas zajęć ich uczestnicy m.in. będą mogli na swoje telefony otrzymać smsy wyglądające podobnie rzeczywiste oszukańcze wiadomości tego typu. Samodzielnie lub z pomocą wolontariuszy będą mogli podjąć odpowiednie do sytuacji działanie. Dowiedzą się, jak powinien a jak nie powinien wyglądać prawdziwy sms od banku czy firmy kurierskiej lub powiadomienie o promocji w ulubionym sklepie. Każdy będzie mógł faktycznie zdecydować o kliknięciu (lub nie) w podstawiony link, przećwiczyć krok po kroku uchronienie się przed internetowym oszustwem. Oczywiście wszystkie te smsy/wiadomości otrzymywane podczas warsztatów będą bezpieczne; będą elementami gry - będzie to jednak gra, która da poczucie uczestniczenia w kontrolowanej ale realnej próbie oszustwa.

Nabór uczestników zostanie przeprowadzony za pośrednictwem ogłoszenia umieszczonego na tablicy informacyjnej Bydgoskiego Centrum Organizacji Pozarządowych i Wolontariatu. Zainteresowani będą się mogli zapisać na stronie WWW lub telefonicznie. O kwalifikacji będzie decydować kolejność zgłoszeń.

Uwagi do szacunkowej kalkulacji kosztów:

Stowarzyszenie Rozwoju Talentów CODEBY jest stowarzyszeniem zwykłym, które nie prowadzi tzw.

pełnej księgowości. W związku z powyższym rozliczenie z osobami prowadzącymi zajęcia będzie się odbywało na podstawie faktur VAT, a nie tzw. umów zleceń czy o dzieło.

Stawka doświadczonego trenera wyliczona została jako 240 zł brutto z VAT za godzinę lekcyjną, co po odjęciu VAT daje ok. 195 zł i odzwierciedla wynagrodzenie rynkowe specjalisty o odpowiednich kompetencjach IT.

Trener będzie dostępny dla uczestników zajęć dłużej, bo łącznie z przerwami, które wyniosą ok. 30 minut podczas 1 spotkania.

Miejsce realizacji

Bydgoskim Centrum Organizacji Pozarządowych i Wolontariatu [BCOPW] ul. Gdańska 5 85-005 Bydgoszcz

4. Opis zakładanych rezultatów realizacji zadania publicznego

Nazwa rezultatu	Planowany poziom osiągnięcia rezultatów (wartość docelowa)	Sposób monitorowania rezultatów / źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
Organizacja spotkania połączonego wykładem i częścią warsztatową	3 spotkania	lista obecności, oświadczenie prowadzącego
Przeszkolenie osób 60+	min. 12 osób	lista obecności, oświadczenie prowadzącego
Przeszkolenie dzieci/młodzieży i opiekunów/rodziców	min. 24 osoby	lista obecności, oświadczenie prowadzącego

5. Krótka charakterystyka Oferenta, jego doświadczenia w realizacji działań planowanych w ofercie oraz zasobów, które będą wykorzystywane w realizacji zadania.

Charakterystyka oferenta

Celem Stowarzyszenia jest m.in. działanie na rzecz nieformalnej edukacji społecznej, poszerzanie wiedzy z zakresu szeroko rozumianego IT, wspieranie i inspirowanie rozwoju nauki i edukacji, w szczególności w zakresie edukacji technicznej i wykorzystania najnowszych technologii.

Wolontariusze, Przedstawiciel oraz osoby współpracujące ze Stowarzyszeniem brały udział w następujących projektach (zarówno BBO jak i inicjatywach społecznych) m.in. jako ich pomysłodawcy, konsultanci oraz liderzy :

Nazwa projektu

Budżet projektu

Rok

- | | | | |
|-----|--|--------|------|
| 1. | Budowa Skateparku na os. Górzyskowo | 233109 | 2017 |
| 2. | Budowa skateparku na os. Górzyskowo | 105545 | 2019 |
| 3. | Budowa Strefy Aktywności | 380855 | 2019 |
| 4. | Odnowienie placu zabaw przy SP62 | 182000 | 2019 |
| 5. | Budowa skateparku na os. Górzyskowo | 241029 | 2020 |
| 6. | Modernizacja placu zabaw przy ul. Kossaka na os. Górzyskowo | 111030 | 2020 |
| 7. | Strefa aktywności na ogólnodostępnym terenie przy SP nr 62 na os. Błonie | 11538 | 2020 |
| 8. | Aktywne Górzyskowo – Wsparcie aktywnego spędzania czasu w parku rekreacji przy ul. Kossaka na os. Górzyskowo | 240840 | 2021 |
| 9. | Zwiększenie bezpieczeństwa pieszych na Górzyskowie – oświetlenie przejść dla pieszych | 240840 | 2021 |
| 10. | Zwiększenie bezpieczeństwa na ogólnodostępnych terenach na Błoniu – nowe lampy i kamery na os. Błonie | 243930 | 2021 |
| 11. | Modernizacja placu zabaw na Wyspie Młyńskiej o nowe atrakcje | 92002 | 2021 |
| 12. | CoderDojo – Przeprowadzenie Bezpłatnych warsztatów z programowania i druku 3D dla dzieci z rodzicami | 38600 | 2022 |
| 13. | Warsztaty edukacyjne dla dzieci z przedmiotów ścisłych wyrównujące szanse po nauce zdalnej | 38600 | 2022 |

Przedstawiciel Stowarzyszenia bierze też udział w Inkubatorze Innowacji Społecznych Włóczek w obszarze przeciwdziałania i łagodzenia skutków wykluczenia społecznego.

Doświadczenia w realizacji działań planowanych w ofercie

Stowarzyszenie posiada doświadczenie w zakresie organizacji zajęć i warsztatów komputerowych oraz z użyciem urządzeń mobilnych.

Przedstawiciel Stowarzyszenia bierze też udział w Inkubatorze Innowacji Społecznych Włóczek w obszarze przeciwdziałania i łagodzenia skutków wykluczenia społecznego realizując prototyp Innowacji Społecznej, której zadaniem jest symulacja zagrożeń w Internecie w postaci grywalnych warsztatów umiejętności.

Do zajęć zostanie zaangażowany specjalista w tematach sieci komputerowych, bezpieczeństwa danych, darknetu i systemów operacyjnych (Centrum Edukacji Nowych Technologii w niepublicznym ośrodku doskonalenia nauczycieli, akredytowanym przy Kujawsko-Pomorskim Kuratorium Oświaty <https://cent.org.pl/cent/>) oraz wolontariusze Stowarzyszenia znający obsługę

urządzeń - zasobów.

Zasoby, które będą wykorzystywane w realizacji zadania

Komputery działające z systemami Windows i Mac OS (2 szt.), tablety z iOS i Android (2 szt.), smartfony z Android i iOS (2 szt.), projektor z ekranem lub telewizor, router WiFi, komputery wirtualne w środowisku VirtualBox (Linux UBUNTU), bramka SMS, hub do prezentacji ekranów.
2 wolontariuszy na każdym ze spotkań, trener na każdym ze spotkań
wolontariusz odpowiedzialny za rekrutację i dokumentację zadania

IV. Szacunkowa kalkulacja kosztów realizacji zadania publicznego

Lp.	Rodzaj kosztu	Wartość PLN	Z dotacji	Z innych źródeł
1.	Przygotowanie materiałów edukacyjnych w postaci materiałów drukowanych (dla 36 osób) Rozliczany na podstawie FV.	360,00		
2.	Przygotowanie scenariuszy wirtualnego środowiska symulującego zagrożenia w Internecie m.in. pod kątem mieszkańców Bydgoszczy Rozliczany na podstawie FV - Stowarzyszenie prowadzi uproszczoną księgowość	1 000,00		
3.	Wynagrodzenie prowadzącego (12 godzin lekcyjnych - 3 spotkania x4) Rozliczany na podstawie FV - Stowarzyszenie prowadzi uproszczoną księgowość	2 880,00		
4.	Poczęstunek dla uczestników oraz wolontariuszy (łącznie ok. 36 osób + 6 wolontariuszy, 30 zł/osoba) Rozliczany na podstawie FV.	1 260,00		
5.	Wypożyczenie sprzętu komputerowego (komputer Windows i MacOS, smartfon Android i iOS, tablet Android i iOS, hub do przesyłania ekranów - łącznie 7 szt. sprzętu do warsztatów i przygotowania scenariuszy, które będą też na każdym zajęciach) Rozliczany na podstawie FV.	1 200,00		

6.	Prowadzenie dokumentacji realizacji zadania publicznego i rekrutacja (wkład własny) Pomoc wolontariuszy podczas spotkań. Udokumentowane umową wolontariacką	1 050,00		
7.	Prototyp środowiska grywalnych warsztatów umiejętności cyfrowych (wkład własny, wartość obliczona na podstawie umowy z ROPS).	19 800,00		
Suma wszystkich kosztów realizacji zadania		27 550,00	6 700,00	20 850,00

V. Oświadczenia

Oświadczam(y), że:

- 1) proponowane zadanie publiczne będzie realizowane wyłącznie w zakresie działalności pożytku publicznego oferenta(-tów);
- 2) pobieranie świadczeń pieniężnych będzie się odbywać wyłącznie w ramach prowadzonej odpłatnej działalności pożytku publicznego;
- 3) oferent* / oferenci* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ją)* / zalega(-ją)* z opłacaniem należności z tytułu zobowiązań podatkowych;
- 4) oferent* / oferenci* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ją)* / zalega(-ją)* z opłacaniem należności z tytułu składek na ubezpieczenia społeczne;
- 5) dane zawarte w części II niniejszej oferty są zgodne z Krajowym Rejestrem Sądowym* / inną właściwą ewidencją* ;
- 6) wszystkie informacje podane w ofercie oraz załącznikach są zgodne z aktualnym stanem prawnym i faktycznym;
- 7) w zakresie związanym ze składaniem ofert, w tym z gromadzeniem, przetwarzaniem i przekazywaniem danych osobowych, a także wprowadzaniem ich do systemów informatycznych, osoby, których dotyczą te dane, złożyły stosowne oświadczenia zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych.

Dehner

.....
.....

.....
.....

.....
(podpis osoby
upoważnionej
lub podpisy osób
upoważnionych
do składania oświadczeń
woli
w imieniu oferenta)

Data... 6.03.2023

Załączniki:

1. Dokument potwierdzający status prawny Oferenta i umocowanie osób go reprezentujących (aktualny odpis z rejestru lub wyciąg z ewidencji lub inny dokument) (*obligatoryjny - złożony elektronicznie*)
2. Umowa lub statut, w przypadku, gdy oferent jest spółką prawa handlowego (załącznik fakultatywny - gdy dotyczy) (*fakultatywny*)
3. Pełnomocnictwa (*fakultatywny*)
4. Oświadczenie o zapoznaniu się z obowiązkiem informacyjnym (*obligatoryjny - złożony elektronicznie*)

¹⁾ Rodzaj zadania zawiera się w zakresie zadań określonych w art. 4 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. z 2018 r. poz. 450, z późn. zm.).

²⁾ Termin realizacji zadania nie może być dłuższy niż 90 dni.

BAS. 525.4.2. 2023



Potwierdzenie złożenia oferty

Konkurs: Nabór ofert w trybie art. 19a pn. "MAŁE GRANTY W BCOPW. EDYCJA 2023 R."
Urząd: Miasto Bydgoszcz
Departament: BIURO AKTYWNOŚCI SPOŁECZNEJ (dawniej: Zespół ds. Wspierania Organizacji Pozarządowych i Wolontariatu oraz Bydgoskie Biuro Seniora)
Zadanie: Bezpieczni w Internecie - jak chronić się przed cyberprzestępczością
Numer wniosku: 408852
Suma kontrolna: 2bb7-3739-97fd
Data złożenia elektronicznie: 02.03.2023 r.
Nazwa składającego: Stowarzyszenie Rozwoju Talentów CODEBY

V. Oświadczenia

Oświadczam(y), że:

- 1) proponowane zadanie publiczne będzie realizowane wyłącznie w zakresie działalności pożytku publicznego oferenta(-tów);
- 2) pobieranie świadczeń pieniężnych będzie się odbywać wyłącznie w ramach prowadzonej odpłatnej działalności pożytku publicznego;
- 3) oferent* / oferenci* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ją)* / zalega(-ją)* z opłacaniem należności z tytułu zobowiązań podatkowych;
- 4) oferent* / oferenci* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ją)* / zalega(-ją)* z opłacaniem należności z tytułu składek na ubezpieczenia społeczne;
- 5) dane zawarte w części II niniejszej oferty są zgodne z Krajowym Rejestrem Sądowym* / inną właściwą ewidencją* ;
- 6) wszystkie informacje podane w ofercie oraz załącznikach są zgodne z aktualnym stanem prawnym i faktycznym;
- 7) w zakresie związanym ze składaniem ofert, w tym z gromadzeniem, przetwarzaniem i przekazywaniem danych osobowych, a także wprowadzaniem ich do systemów informatycznych, osoby, których dotyczą te dane, złożyły stosowne oświadczenia zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych.

Dejmer

Oetmer

.....
.....

.....

.....
(podpis osoby
upoważnionej
lub podpisy osób
upoważnionych
do składania oświadczeń
woli
w imieniu oferenta)

Data..... 6.03.2023

Załączniki:

1. Dokument potwierdzający status prawny Oferenta i umocowanie osób go reprezentujących (aktualny odpis z rejestru lub wyciąg z ewidencji lub inny dokument) (*obligatoryjny - złożony elektronicznie*)
 2. Umowa lub statut, w przypadku, gdy oferent jest spółką prawa handlowego (załącznik fakultatywny - gdy dotyczy) (*fakultatywny*)
 3. Pełnomocnictwa (*fakultatywny*)
 4. Oświadczenie o zapoznaniu się z obowiązkiem informacyjnym (*obligatoryjny - złożony elektronicznie*)
-